

Příběhy

Příběhy, vyprávění

Příběhy jsou v lidské kultuře velice mocná věc. Dobré příběhy jednak vysvětlují svět, druhak sjednocují a motivují lidi.

knížky

Dětských knih jsou tisíce. Skvělé recenze a vyhledávání mají Mravenčí chuva (web) a jejich FB skupina "Čtení je brána do světa".

<https://mravencichuva.cz/knihovna/prehled-knih/>

Pár knih, co se mi líbily

- Journey Trilogy by Aaron Becker
- Unstoppable Us by Harari
- Co dělají pocity
- Městečko Mamoko
- Dům myšek (série)
- série Jaro Léto Podzim Zima Noc od Rotraut Susanne Bernerové

filmy

- web Common Sense Media umožňuje hledat dětské filmy podle různých kritérií a mají podrobné recenze: <https://www.commonsensemedia.org/movie-lists>
- Můj soused Totoro
- Mimi a Líza: Záhada vánočního světla
- V hlavě / Inside Out
- Tonda, Slávka a kouzelné světlo

seriály

například

- Avatar The Last Airbender
- Hilda
- Dragon Prince
- Ronja, dcera loupežníka (od Ghibli)

krátká videa

- Mýty různých kultur, Ted Ed:
<https://youtube.com/playlist?list=PLJicmE8fK0EjW2AVwcSc4NvGyJjaw7bzh>

gamebooky

Úkolem je typicky správně projít až na konec příběhu. Příběh se větví, hráč volí, co bude dělat dál.

- pro nejmenší (děti 3-4 roky): Malý hrdina a mimozemšťan v nesnázích.
- Nina a Eda jdou na ryby - pro první čtení
- Once Upon a Fairytale <https://www.goodreads.com/book/show/61271064-once-upon-a-fairytale>
- Káťa a poděs
- Výprava do okrového kraje
- O Norikovi (Vlaada Chvátil) - pro větší děti
- Meanwhile (Jason Shiga) - kreslený gamebook v AJ (grafická novela) plus druhý díl

"gamebooky" v přírodě: jednotlivá zastavení hry visí a hráči chodí mezi nimi.

- Ovčácké pohádky od Marcely Chvátilové:
volně ke stažení <http://www.marcela238.bluefile.cz/poh/ke-stazeni/>
- Vraťme děti do hry
<https://www.vratmedetidohry.cz/gamebook-bojovky>

tvorba příběhů

- **Story cubes** - háže se obrázkovými kostkami. Podle toho, co padne, hráč pokračuje ve vývoji příběhu/povídání hry
- jednoduchá verze hry bez kostek např. na nudnější část procházky: Kooperativní příběh. Každý chvíli říká, co se stalo a pak to přerušuje ve vhodném místě ("A najednou uviděli, že ---"). Body za zábavnost navíc, pokud v příběhu vystupují hráči jako postavy.

- **Create a Story Cards**

<https://eeboo.com/collections/create-a-story-cards>

- **Fabula Deck for Kids** - tvorba příběhů podle klasického oblouku hrdinské cesty (hrdina .. překážka .. řešení ..). Karty s otázkami ("jaký je tebou zvolený hrdina?")

<https://www.youtube.com/watch?v=dGjrW9WTtKU>

- **Night Zookeeper** - online program primárně určený na rozvoj psaní. V angličtině. Jde na to tvorbou krátkých příběhů.

<https://www.nightzookeeper.com/>

- **leporelo** - příklad: "Lasse, Bose, Ole - 2. díl Bullerbynu" - nabídnout prázdné leporelo z tvrdého papíru a možnost "nakreslit knížku"

leporelo.jpg

- kreativní psaní. V angličtině je možnost v rámci Recess recess.gg/explore, nebo na Outschool.com - najít mentory

-
- minirecenze Creative Genesis v Recessu:

Jsem setrvale nadšená z mentorky (online), kam syn chodí "psavě tvořit". Říkají tomu Creative Genesis, takový klub. Vývoj

- nejdřív o CG slyšel od ostatních dětí v jeho online škole

- pak se tam chtěl podívat. Psala jsem té Brianne, že ho zajímá především design videoher, nechte skoro žádnou beletrii a nemá žádný konkrétní drav nebo kreativní struggle.. tak že nevím.

- odepsala že takových dětí tam má plno a že je to pro ně a ocenila synovy komiksy [] (které jsem přiložila)

- hodně dobře si to sedlo. Mají to pondělí-čtvrtek našeho času v 18 hodin a ve 22 hodin. Theo tam bývá skoro každý den. Brianne jim dává různé writing prompts, nebo si každé pracuje na svojí věci - dělají to v něčem co se jmenuje ? Book Creator? kde děti vzájemně můžou si na to koukat, teď jsem se dívala, že je tam asi 20 autorů

- Brianne má nějakou metodologii jak jakou povahu motivovat a jak dávat zpětnou vazbu, tak asi jí to nějak funguje, že ty děti to baví a chtějí se tím zabývat (psala teď na blog něco o tom:

<https://briannewragg.substack.com/.../a-disc-guide-for...>)

- Výsledky: nějaký děti mají publikované knížky (nevím v jakém smyslu), Theo si dál dělá komiksy nebo píše nějaké drobnosti na ty její prompts.

- Ale především pod vlivem toho všeho se rozečetl. Nebo já v tom vidím tu souvislost []

- Pak chtěl si zapsat kurz Character Lab, k tomu jim mentorka posílá různé vysvětlující videa a je to už víc "co a jak" ohledně vývoje postav. Myslím že to syn nebere nějak zvlášť vážně, spíš tím tak proplouva.. a asi ho nese a baví ten kontakt ve skupině dětí. Tím se snažím říct, že dítě nemusí nutně být nějak extrémně dedikované nebo talentované

- platí se \$100 měsíčně, dva týdny na vyzkoušení jsou zdarma

<https://recess.gg/courses/writers-workshops-07bf14ec-155f-42af-92a9-7c5527e6f756>

tvorba komiksu

- komiks: Český občasný online kurz od Toy_Box: <https://toybox.cz/kurzy/>
- výuka komiksu (kurz) u Draw Planet <https://www.drawplanet.cz/jak-kreslit-komiks/>
- komiks: knížka Superkotě a komiksová škola
- knížky Understanding Comics (Scott McCloud), Komiksová učebnice komiksu (Toy_Box) (pro větší)

hry na hrdiny

- **Dračí Doupě**, Dungeons and Dragons a další Hry na hrdiny, nebo-li Role Playing Games. Desková hra, kde jeden hráč připravuje příběh a další hráči se vžívají do rolí a posunují děj. Hezké video k tomu: <https://www.youtube.com/watch?v=2PEt5RdNHNw>
- DnD se dá hrát se zkušenými gamemastery online, buď na Outschool.com, nebo (doporučuju) na [Recess.gg/explore](https://recess.gg/explore)
- knížka krátkých RPG her: The Ultimate Micro-RPG Book: 40 Fast, Easy, and Fun Tabletop Games
- dobrodružné/příběhové videohry, tzv. adventury: <https://hry.amentum.cz/cs/adventura-jak>

Revize č. 1

Vytvořeno 2022-11-26 14:52:01 UTC uživatelem Mirka Misakova

Aktualizováno 2026-05-12 14:34:46 UTC uživatelem Mirka Misakova